



ПОДРЕДИ!

БАНКЕРЪТ

Изберете някой от играчите за Банкер, който да управлява Банката и да ръководи търговете.

Важно е Банкерът да държи личните си средства и имуществата отделно от тези на Банката.

БАНКАТА

- Държи всички пари* и Нотариални актове за собственост, принадлежащи на играчите.
- Плаща заплати и бонуси на играчите.
- Събира данъци и глоби от играчите.
- Продава и организира търгове за продажба на имоти.
- Продава къщи и хотели.
- Заема пари на играчите, които са ипотекисали имота си.

Банката не може да „фалира“. Ако парите на Банката свършат, Банкерът може да отпусне толкова, колкото е необходимо, като запише сумата на лист хартия.

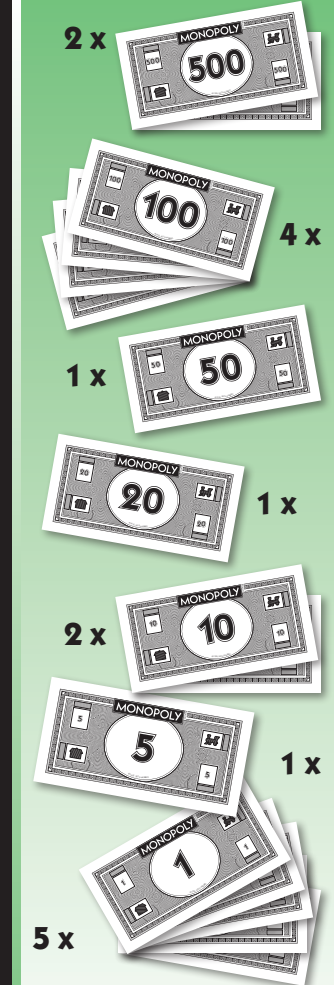
* **1 = 1 МОНОПОЛИ Долар

Разбъркайте и поставете **ОБЩИНСКИТЕ** карти с лице надолу тук.

Разбъркайте картите **ШАНС** и ги поставете с лице надолу тук.

Всеки играч избира **ЖЕТОН** и го поставя върху полето **СТАРТ**.

Всеки играч започва играта с:



ИГРАЙТЕ ПО ПРАВИЛАТА!

Много играчи обичат да създават собствени, „домашни“ правила. Това е допустимо, но често прави играта по-продължителна. В официалните правила играчите не могат да заемат пари едни на други или да дават обещания, че в бъдеще няма да вземат наем и т.н. Всички данъци и глоби се плащат на Банката и не бива да се събират под местата за Безплатен паркинг или някъде другаде!

Името и логото на МОНОПОЛИ, както и отличителният дизайн на игралното поле, четирите ъглови квадрата, името и образът г-н Монополи, както и всяка от отличителните части на полето и игралните елементи са търговска марка на Hasbro за нейната игра с търговия на имоти и игрови съоръжения. © 1935, 2017 HASBRO. Всички права запазени.

Manufactured and distributed by Winning Moves UK Ltd, London W2 1NJ. Цветовите и съдържанието може да се различават от посочените.

www.monopoly.com

www.hasbro.co.uk

www.winningmoves.co.uk



Licensed by:

♦ Fast-Dealing Property Trading Game ♦

MONOPOLY



СЪДЪРЖАНИЕ

Игрално поле, 8 жетона,
28 карти Нотариален акт,
16 карти Шанс,
16 Общински карти, 1
пачка с МОНОПОЛИ
пари, 32 къщи,
12 хотела и 2 зара.

КАКВО Е СЪЩОТО?

- ♦ Предметът и правилата на играта.
- ♦ Имуществени карти: всички стойности съответстват на имотите в класическото МОНОПОЛИ.
- ♦ Квадратите в четирите ъгъла остават същите, както и пътят към победата: последният останал играч, след като всички други са банкрутирали, печели.

КАКВО Е РАЗЛИЧНО?

- ♦ Игралното поле: действията по борда са същите, но купувате обекти и места от поредиците.
- ♦ Предназначените за придвижване места включват и конкретни видове транспорт.

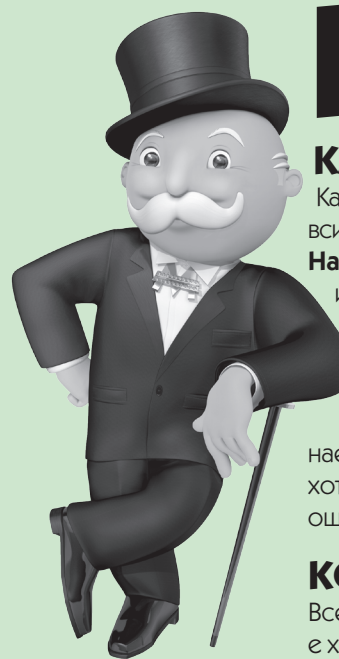
AGE
8+



2-6
PLAYERS

PART NO.

BRAND



КАК СЕ ИГРАЕ

КАК ДА СПЕЧЕЛЯ?

Като останете последен, след като всички други играчи са банкрутирали. **Направете го като:** купувате имоти и вземате наем от другите играчи, когато попаднат на поле, което е ваша собственост. Съберете съответните групи имоти, за да вземате по-висок наем, след което постройте къщи и хотели, за да увеличите доходите си още повече.

КОЙ ЗАПОЧВА ПРЪВ?

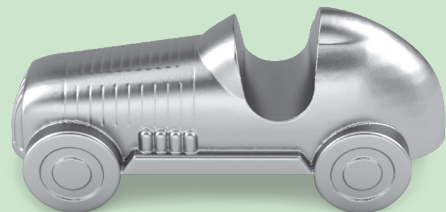
Всеки играч хвърля двата зара. Който е хвърлил повече, той започва първи.

КОГАТО СТЕ НА ХОД

1. Хвърлете двата бели зара.
2. Преместете пионката си по игралното поле по посока на часовниковата стрелка, съгласно резултата от заровете.
3. В зависимост от това къде попаднете, предприемете съответните действия. Вижте **Къде попаднахте?** по-долу.
4. Ако ходът ви ви отведе **върху или след СТАРТ-а**, вземете **£200** от Банката.



5. Ако сте хвърлили **чифт**, хвърлете отново и направете още един ход (стъпки 1-4). **Внимавайте!** Ако хвърлите чифт **3 пъти** подред, трябва да отидете в **Затвора**.
6. Когато приключите с хода и действията си, **подайте заровете на играча отляво на вас.**



ПОМОЩ! ЗАТЪНАЛ СЪМ В ДЪЛГОВЕ!

Ако се окажете длъжници на Банката или на играч с повече пари, отколкото разполагате, увеличете печалбите си като **продадете сгради и/или ипотекирате имоти**. Ако все още дължите повече от наличното ви, тогава **БАНКРУТИРАТЕ** и **излизате от играта!**

- ◆ Платете дълговете си с колкото пари сте успели да съберете.
- ◆ Ако дълговете ви са към друг играч, дайте му всичките си ипотекирани имоти и картите си **Излезте от Затвора**. Играчът плаща 10% лихва за всеки ипотекиран имот дори ако все още не желае да изплати ипотека.
- ◆ Ако дълговете ви са към Банката, всичките ви ипотекирани имоти отиват на търг. Те се продават неипотекирани (с лицето нагоре). Върнете каквито карти **Излезте от Затвора** притежавате най-отдолу на тестето.

НЕ ЧАКАЙТЕ ЗАРОВОТЕ!

Можете да направите следното дори да не сте на ход – дори ако сте в Затвора!

1: ДА ПОЛУЧАВАТЕ НАЕМ

Ако друг играч се озове на някой от неипотекираните ви имоти, можете да изискате от тях наем съобразно съответствания му Нотариален акт – вижте **Собственост на друг играч** по-долу.

2: ТЪРГ

Банкерът може да организира търг, когато:

- ◆ Играч попадне на поле с безстопанствена собственост и реши да **не** я купува на посочената цена.
- ◆ Играч **банкрутира** и предаде всичките си ипотекирани имоти на Банката, които биват обявени за търг неипотекирани (с лицето нагоре).
- ◆ Има недостиг на сгради и повече от един играч иска да купи една и съща сграда или сгради.



Наддаванията се извършват само с пари в брой. Всеки играч може да започне наддаването с най-малко **£1**. Ако никой не предложи по-висока сума, последният, направил предложение, трябва да закупи имота.

3: ДА СТРОИТЕ

Щом придобиете всички улици от дадена цвetoва група, можете да закупите **къщи** от Банката и да ги поставите на коя да е от тези улици.



i Цената на всяка къща е посочена върху **Нотариалния акт** на всяка улица.

ii Трябва да строите **равномерно**. Не можете да постройте втора къща на дадена улица, преди да сте построили по една на всяка улица от нейната цвetoва група.

iii Можете да имате най-много **4 къщи** на дадена улица.

iv Когато постройте 4 къщи на една улица, можете да ги замените за един хотел като платите съответната сума, посочена на картата с Нотариалния акт. Можете да разполагате само с един хотел на дадена улица и не можете да строите къщи на улица с хотел.

Важно: не можете да строите на улица, ако някоя от другите улици в цвetoвата група е ипотекирана.

Недостиг на сгради? Ако Банката не разполага с повече сгради, трябва да изчакате другите играчи да продадат своите, преди да можете да закупите някоя. Ако сградите са ограничени и двама или повече играчи желаят да ги купят, Банкерът трябва да ги продаде на търг.

4: ДА ПРОДАВАТЕ СГРАДИ

Можете да продавате сгради обратно на Банката на **половин** цена от посоченото. Къщите трябва да бъдат продавани равномерно, както са били и закупени. Хотелите се продават на половин цена и веднага се разменят за 4 къщи.

5: ДА ИПОТЕКИРАТЕ ИМОТИ

Ако парите ви намаляват или не разполагате с достатъчно, за да изплатите дълг, можете да ипотекирате някой от незастроените си имоти. Трябва да продадете всички сгради от дадена цвetoва група на Банката, преди да можете да ипотекирате някоя от нейните улици.



За да **ипотекирате** имот, обърнете картата с Нотариалния акт с лицето надолу и вземете съответната сума (посочена на гърба) от Банката. За да **изплатите** ипотека, платете **посочената сума заедно с 10% лихва** на Банката, след което обърнете картата с лицето нагоре. Не се взима наем за ипотекирани имоти.

6: ДА СКЛЮЧИТЕ СДЕЛКА

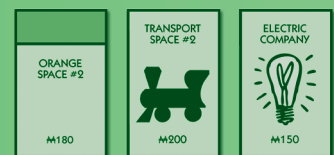
Можете да сключите сделка за **закупуване** или **продаване** на незастроен имот с друг играч. Трябва да продадете всички сгради от дадена цвetoва група на Банката, преди да можете да продадете някоя от нейните улици. Даден имот може да бъде продаден за каквато и да е сума пари, за друг имот или за карти **Излезте от Затвора**. Сумата се решава от играчите, осъществяващи сделката. Ипотекираният имот може да бъде продаден на друг играч на всякаква цена, на която двамата са се съгласили. След като закупите ипотекиран имот, трябва или да **изплатите** ипотека незабавно, или да **платите 10%** от посочената стойност и да задържите картата с лицето надолу; ако по-късно решите да изплатите ипотека на Банката, **отново** ще трябва да платите тези 10%. **Запомнете:** целта ви не е просто да забогатеете. За да спечелите, трябва да накарате всички останали играчи да **БАНКРУТИРАТ!**



КЪДЕ ПОПАДНАХТЕ?

1: БЕЗСТОПАНСТВЕНА СОБСТВЕНОСТ

Има три типа собственост:



Улици ЖП линии К-услуги

Можете да **закупите** имота, до който сте се придвижили, на посочената **върху игралното поле цена**. Платете на Банката, вземете съответния Нотариален акт и го поставете до вас с лицето нагоре.

Ако **не желаете** да платите посочената цена, имотът отива на **търг**. Когато купувате имот, стремете се да се сдобивате с групи.

Например: Ако купите зелена улица, опитайте се да вземете и другите две зелени улици. Притежаването на групи ви осигурява по-висок наем, когато някой от другите играчи стъпи на тях, и ви позволява да застроите улиците си за още по-големи печалби.



2: СОБСТВЕНОСТ, ПРИНАДЛЕЖАЩА НА ДРУГ ИГРАЧ

Ако попаднете на чужда собственост, трябва да платите наема, посочен на картата с Нотариалния акт. Не плащате наем, ако имотът е ипотекиран (когато картата с Нотариалния акт е обърната с лицето надолу). **Важно:** собственикът трябва да **поиска** наема от вас, преди да предадете заровете на играча отляво на вас. Ако забрави да го направи, не сте длъжни да плащате!

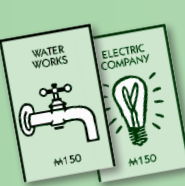
Улица

Наемът за **незастроена** улица е посочен на съответния Нотариален акт. Сумата се **удвоява**, ако собственикът притежава всички улици от цвetoвата група и никой от тях не е ипотекирана. Ако улицата е **застроена** с къщи или хотели, наемът ще бъде много по-висок – както е показано на Нотариалния акт.

Гара

Наемът зависи от това колко гари притежават останалите играчи.

Гари: 1 2 3 4
Наем: £25 £50 £100 £200



Комунални услуги

Хвърлете заровете и умножете резултата по 4 – полученото число е наемът, който трябва да заплатите.

Ако собственикът притежава и двата имота с комунални услуги, умножете резултата по 10!

3: ОБЩНСКИ И КАРТИ ШАНС

Вземете най-горната карта от съответното тесте, следвайте инструкциите и ги изпълнете незабавно, след което я поставете най-отдолу на тестето, с лицето надолу. Ако картата е **Излезте от затвора**, я запазете, докато не ви потрябва, или я продайте на друг играч.

4: ДАНЪК ДОХОД / СУПЕР ДАНЪК

Ако попаднете на някое от тези полета, трябва да платите на Банката посочената сума.



5: ОТИДЕТЕ В ЗАТВОРА

Ако попаднете на това поле, трябва незабавно да преместите пионката си в полето на **Затвора**.

Важно: Не получавате £200 за преминаването на Стартовото поле, ако сте изпратени в Затвора. Веднага след като отидете в Затвора, ходът ви приключва – предайте заровете!

Други начини да се озовете в Затвора:

- ◆ изтеглите Общинска или карта Шанс, която ви казва да отидете в **Затвора**.
- ◆ хвърлите три пъти чифт в рамките на хода си.



В: Как да изляза от Затвора?

О: Имате три възможности...

- i **Платете £50** в началото на следващия си ход, след което хвърлете заровете и се придвижете нормално.
- ii **Използвайте карта Излезте от Затвора**, ако имате такава, или я закупете от друг играч. Поставете картата най-отдолу на съответното тесте, след което хвърлете заровете и се придвижете.
- iii **Пропуснете три хода**. На всеки ход хвърляйте заровете; ако хвърлите **чифт**, излезте от Затвора и се придвижете по игралното поле съобразно хвърленото. Ако не получите чифт на третото си хвърляне, платете **£50** на Банката и се придвижете съобразно хвърленото.

6: ЗАТВОР (ПОСЕЩЕНИЕ)

Не се притеснявайте! Ако приключите хода си върху полето на Затвора, това не означава нищо. Уверете се, че сте поставили жетона си в секцията за ПОСЕЩЕНИЕ.



7: БЕЗПЛАТЕН ПАРКИНГ

Спокойно! Нищо лошо (или хубаво) не се случва.

8: ВАША СОБСТВЕНОСТ

Нищо не се случва. Но не печелите пари!

